

Studencka Konferencja Zastosowań Matematyki DwuMIan

Regulamin konkursu na najlepsze referaty i najlepszy plakat

ROZDZIAŁ I

Postanowienia ogólne

§1

Niniejszy Regulamin ustala szczegółowe zasady przeprowadzania konkursu na najlepsze referaty i najlepszy plakat, zwanego w dalszej części Regulaminu „Konkuresem”. Jest on rozwinięciem Rozdziału III Regulaminu Studenckiej Konferencji Zastosowań Matematyki DwuMIan.

§2

Konkurs odbywa się podczas Studenckiej Konferencji Zastosowań Matematyki DwuMIan, zwanej dalej „Konferencją”.

§3

Czas i miejsce wydarzenia opisane są w Regulaminie Konferencji, nie zostają zatem przytoczone w tym dokumencie.

ROZDZIAŁ II

Informacje ogólne o Konkursie

§1

Konkurs składa się z trzech kategorii: Najlepszy referat ze ścieżki zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych, Najlepszy referat ze ścieżki statystyka i inżynieria danych oraz Najlepszy plakat. W każdej kategorii przewidywany jest jeden zwycięzca.

§2

Do Konkursu zakwalifikowane zostają referaty i plakaty umieszczone w Książce abstraktów oraz zaprezentowane podczas Konferencji.

§3

Kryterium oceny w każdej kategorii jest liczba głosów oddanych na wystąpienia przez wszystkich uczestników Konferencji.

§4

Głosowanie odbędzie się trzeciego dnia Konferencji (niedziela, 25 marca 2018). Każdy Uczestnik Konferencji otrzymuje kod umożliwiający oddanie głosu za pomocą formularza dostępnego na stronie internetowej Konferencji.

ROZDZIAŁ III

Konkurs na najlepsze referaty

§1

Do Konkursu w kategorii Najlepszy referat ze ścieżki zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych zakwalifikowane zostają referaty, które będą w bloku zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych Konferencji, zaś w kategorii Najlepszy plakat ze ścieżki statystyka i inżynieria danych zakwalifikowane zostają referaty wygłaszane w bloku statystyka i inżynieria danych.

§2

Każdy Uczestnik Konferencji może zagłosować na trzy referaty, które uważa za najlepsze w każdej kategorii.

§3

Zwycięzcami w obu kategoriach zostają referenci, których referaty uzyskają największą liczbę głosów w danej kategorii.

ROZDZIAŁ IV

Konkurs na najlepszy plakat

§1

Każdy plakat wymieniony w Książce abstraktów i zaprezentowany podczas Konferencji zostaje zakwalifikowany do Konkursu.

§2

Plakaty będą wystawione drugiego dnia Konferencji (sobota 24 marca 2018) podczas tzw. sesji plakatowej. Podczas przerw między referatami Uczestnicy Konferencji mogą zapoznać się z treściami plakatów oraz podejmować dyskusję z Autorami plakatów.

§3

Każdy Uczestnik Konferencji może zagłosować na trzy plakaty, które uważa za najlepsze.

§4

Zwycięzcą Konkursu na najlepszy plakat zostaje Autor plakatu, który otrzyma najwięcej głosów.

ROZDZIAŁ V

Wyniki i zakończenie Konkursu

§1

Wyniki Konkursu zostaną przedstawione podczas oficjalnego zakończenia Konferencji oraz opublikowane na stronie internetowej.

§2

Zwycięzcy konkursu otrzymają nagrody rzeczowe w postaci książek oraz licencji na oprogramowanie firmy QuickerSim, która jest partnerem Konferencji.