

## Studencka Konferencja Zastosowań Matematyki DwuMIan

### Regulamin konkursu na najlepsze referaty i najlepszy plakat

#### ROZDZIAŁ I

##### Postanowienia ogólne

###### §1

Niniejszy Regulamin ustala szczegółowe zasady przeprowadzania konkursu na najlepsze referaty i najlepszy plakat, zwanego w dalszej części Regulaminu „Konkuresem”. Jest on rozwinięciem Rozdziału III Regulaminu Studenckiej Konferencji Zastosowań Matematyki DwuMIan.

###### §2

Konkurs odbywa się podczas Studenckiej Konferencji Zastosowań Matematyki DwuMIan, zwanej dalej „Konferencją”.

###### §3

Czas i miejsce wydarzenia opisane są w Regulaminie Konferencji, nie zostają zatem przytoczone w tym dokumencie.

#### ROZDZIAŁ II

##### Informacje ogólne o Konkursie

###### §1

Konkurs składa się z trzech kategorii: Najlepszy referat ze ścieżki zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych, Najlepszy referat ze ścieżki statystyka i inżynieria danych oraz Najlepszy plakat. W każdej kategorii przewidywany jest jeden zwycięzca.

###### §2

Do Konkursu zakwalifikowane zostają referaty i plakaty umieszczone w Książce abstraktów oraz zaprezentowane podczas Konferencji.

###### §3

Kryterium oceny w każdej kategorii jest liczba głosów oddanych na wystąpienia przez wszystkich uczestników Konferencji.

#### §4

Głosowanie odbędzie się trzeciego dnia Konferencji (niedziela, 25 marca 2018). Każdy Uczestnik Konferencji otrzymuje kod umożliwiający oddanie głosu za pomocą formularza dostępnego na stronie internetowej Konferencji.

### ROZDZIAŁ III

#### Konkurs na najlepsze referaty

##### §1

Do Konkursu w kategorii Najlepszy referat ze ścieżki zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych zakwalifikowane zostają referaty, które będą w bloku zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych Konferencji, zaś w kategorii Najlepszy plakat ze ścieżki statystyka i inżynieria danych zakwalifikowane zostają referaty wygłaszane w bloku statystyka i inżynieria danych.

##### §2

Każdy Uczestnik Konferencji może zagłosować na trzy referaty, które uważa za najlepsze w każdej kategorii.

##### §3

Zwycięzcami w obu kategoriach zostają referenci, których referaty uzyskają największą liczbę głosów w danej kategorii.

### ROZDZIAŁ IV

#### Konkurs na najlepszy plakat

##### §1

Każdy plakat wymieniony w Książce abstraktów i zaprezentowany podczas Konferencji zostaje zakwalifikowany do Konkursu.

##### §2

Plakaty będą wystawione drugiego dnia Konferencji (sobota 24 marca 2018) podczas tzw. sesji plakatowej. Podczas przerw między referatami Uczestnicy Konferencji mogą zapoznać się z treściami plakatów oraz podejmować dyskusję z Autorami plakatów.

### §3

Każdy Uczestnik Konferencji może zagłosować na trzy plakaty, które uważa za najlepsze.

### §4

Zwycięzcą Konkursu na najlepszy plakat zostaje Autor plakatu, który otrzyma najwięcej głosów.

## ROZDZIAŁ V

### Wyniki i zakończenie Konkursu

#### §1

Wyniki Konkursu zostaną przedstawione podczas oficjalnego zakończenia Konferencji oraz opublikowane na stronie internetowej.

#### §2

Zwycięzcy konkursu otrzymają nagrody rzeczowe w postaci książek oraz licencji na oprogramowanie firmy QuickerSim, która jest partnerem Konferencji.