

III Studencka Konferencja Zastosowań Matematyki DwuMIan

Regulamin konkursu na najlepsze referaty i najlepszy plakat

ROZDZIAŁ I

Postanowienia ogólne

§1

Niniejszy Regulamin ustala szczegółowe zasady przeprowadzenia konkursu na najlepsze referaty i najlepszy plakat, zwanego w dalszej części Regulaminu „Konkursem”. Jest on rozwinięciem Rozdziału IV, §1 Regulaminu III Studenckiej Konferencji Zastosowań Matematyki DwuMIan.

§2

Konkurs odbywa się podczas III Studenckiej Konferencji Zastosowań Matematyki DwuMIan, zwanej dalej „Konferencją”.

ROZDZIAŁ II

Informacje ogólne o Konkursie

§1

Konkurs składa się z trzech kategorii: Najlepszy referat ze ścieżki zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych, Najlepszy referat ze ścieżki statystyka i inżynieria danych oraz Najlepszy plakat. W każdej kategorii przewidziano 3 zwycięzców ze wskazaniem miejsc.

§2

Do Konkursu zakwalifikowane zostają referaty i plakaty umieszczone w Księżce abstraktów oraz zaprezentowane podczas Konferencji.

§3

Kryterium oceny w każdej kategorii jest liczba głosów oddanych na wystąpienia przez wszystkich uczestników Konferencji.

§4

Głosowanie odbędzie się na podstawie formularzy do głosowania udostępnionych uczestnikom Konferencji podczas wydarzenia.

ROZDZIAŁ III

Konkurs na najlepsze referaty

§1

Do Konkursu w kategori Najlepszy referat ze ścieżki zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych zakwalifikowane zostają referaty, które będą w bloku zastosowania matematyki w naukach technicznych i przyrodniczych Konferencji, zaś w kategorii Najlepszy referat ze ścieżki statystyka i inżynieria danych zakwalifikowane zostają referaty wygłaszane w bloku statystyka i inżynieria danych.

§2

Każdy Uczestnik Konferencji może zagłosować na trzy referaty, które uważa za najlepsze w każdej kategorii.

§3

Zwycięzcami w każdej z kategorii zostają trzej referenci, których referaty uzyskają największą liczbę głosów w danej kategorii, w odpowiedniej kolejności.

ROZDZIAŁ IV

Konkurs na najlepszy plakat

§1

Każdy plakat wymieniony w Księżce abstraktów i zaprezentowany podczas Konferencji zostaje zakwalifikowany do Konkursu.

§2

Plakaty będą udostępnione poprzez aplikację artsteps.

§3

Każdy Uczestnik Konferencji może zagłosować na trzy plakaty, które uważa za najlepsze.

§4

Zwycięzcami Konkursu na najlepszy plakat zostają Autorzy trzech plakatów, które otrzymają najwięcej głosów w odpowiedniej kolejności.

ROZDZIAŁ V

Wyniki i zakończenie Konkursu

§1

Wyniki Konkursu zostaną przedstawione podczas oficjalnego zakończenia Konferencji. Zwycięzcy zostaną poinformowani również drogą mailową.

§2

Zwycięzcy Konkursu otrzymają nagrody rzeczowe w postaci:

1. za 1. miejsce: hulajnoga elektryczna,
2. za 2. miejsce: słuchawki bezprzewodowe,
3. za 3. miejsce: smartband.

§3

Nagrody zostaną przesłane na adres wskazany przez zwycięzcę.